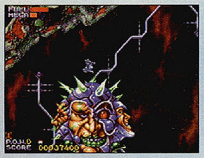
Por ***Chefe***

Gravidade não é uma idéia é lei. **Subterrania** subverte a lei física e a transforma em jogabilidade num grande shooter.

AÇÃO PROFUNDA

Subterrania é ficção científica de ação! Tudo se passa sob a superfície do planeta, onde uma colônia de cientistas é atacada por forças alienígenas. Você controla o rápido e mortal Attack Fighter, um caça de alta tecnologia. Como a gravidade influencia no movimento da nave, só mata o jogo quem preencher os requesitos de um piloto excepcional: dedos fortes, planejamento estratégico e noção de espaço. Cada uma das 9 fases apresenta missões com objetivos diferentes.



***DICA:** ao lutar contra essa coisa mantenha toda distância possível*

***DICA:** use a gravidade para conservar combustível planando. Entretanto, você sempre vai gastar mais gasolina se não contar com cinco foguete*

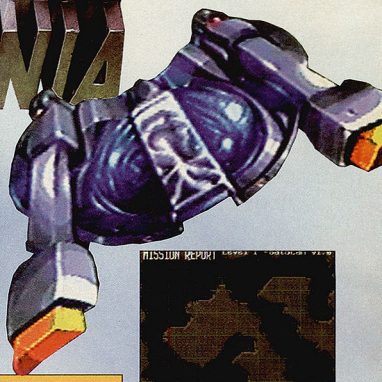
***DICA:** desça de qualquer altura sem sofrer nenhum dano*

***DICA:** não saia das fases 1 e 2 sem contar com combustível suficiente para encontrar vidas*

SUB TERRANIA

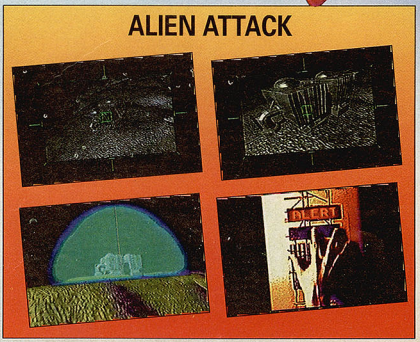
Você precisa resgatar mineiros, destruir armas alienígenas, e combater 6 sub-estágios, preparando sua nave para uma guerra submarina. A Attack Fighter se desloca com fluidez, mas é preciso treino para não esbarrar nas cavernas. Há muitos tipos de power-ups, alguns fatais. De quebra, os alienígenas atiram o tempo todo contra você. Devido ao curto alcance dos tiros e a interferência da gravidade você tem que realizar manobras mirabolantes para atirar com precisão. Os excelentes controles, possibilitam um comando com rotação de 360 graus na tela. Bom demais!

Uma das maiores dificuldades que o jogador enfrentará é se acostumar à gravidade

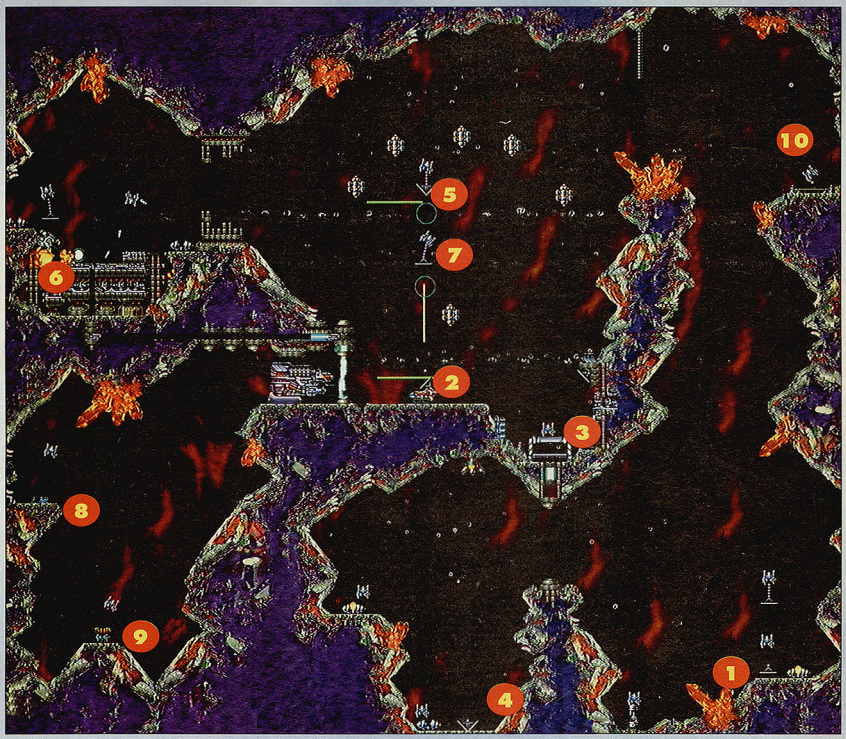


***DICA:** durante o briefing das missões você recebe críticas e pistas*

***DICA:** cheque todas as áreas de gasolina e os campos inimigos. O número desses itens ajuda muito a determinar suas estratégias*



Treine os controles antes de iniciar



SUPER GP ESTRATÉGIA PARA SE DAR BEM

A missão número três é um bom exemplo da difuculdade que o game proporciona. Aqui vale mais a estratégia do que a força bruta. O combustível não é escasso como nas primeiras fases mas sempre é bom economizar. O primeiro passo é buscar o defletor horizontal no canto inferior direito da caverna **(1)**. Esse defletor deve ser usado em conjunto com o tanque na parte central da tela **(2)**. Agora já se torna possível abrir a caverna inferior, basta pousar no switch e mover o direcional para baixo **(3)**. Siga para a caverna e pegue o defletor diagonal **(4)**. Atenção: fique de olho em seu combustível, se necessário rebasteça. Volte para a parte superior da tela e possicione-se no meio dos inimigos que permanecem girando na tela. Você precisa fazer com que o lazer inimigo bata no defletor e destrua a muralha no canto superior esquerdo da tela **(5)**. Pronto, agora basta entrar e detonar tudo para abrir o terceiro portão **(6)**. Cheque novamente seu combustível. Ainda no local, pegue um novo defletor horizontal, pois é com ele que você irá destruir o tanque que guarda a entrada da última sala. Para conseguir isso basta ficar próximo ao local que você usou o segundo defletor **(7)**. Agora está fácil. Antes de entrar na última verifique mais uma vez seu combustível, pois dentro da sala não há como reabastecer. O grupo a ser salvo encontra-se na entrada a esquerda **(8)** e o "sub" está logo abaixo **(9)**. Missão completa é só voltar para base e encarar o próximo pepino **(10)**.

SUBTERRANIA — **4.3**

MEGA

SEGA

16 Mega - 9 Fases

1 Jogador

Tiro - Continue

	1	2	3	4	5
GRÁFICO					
SOM					
DIFICULDADE					
FUN FACTOR					